

虚拟现实（VR）产品设计与开发评分表

评审类别	专家评审	裁判签名	
答辩号		分数统计	
评分项目	评分要点		评分
场景效果	场景模型布局合理（3分，良3分、中2分、差1分）		3
	灯光效果表现合理（3分，良3分、中2分、差1分）		3
软件框架	软件界面具有教、练、考切换和返回按钮（3分）		3
	软件界面具有功能导航条（3分）		3
	考核模块具有得分动画（3分）		3
	软件具有成绩统计界面（3分）		3
	UI图标文字表达合理（3分，良3分、中2分、差1分）		3
	软件切换操作顺畅无错（3分，良3分、中2分、差1分）		3
内容模块	具有软件简介模块（3分）		3
	具有新手引导模块（3分）		3
	物体动作、镜头效果合理，体验良好（3分，良3分、中2分、差1分）		3
	教学模块内容表达合理（3分，良3分、中2分、差1分）		3
	练习模块交互功能丰富（3分，良3分、中2分、差1分）		3
	考核模块评价功能无错误（3分，良3分、中2分、差1分）		3
	内容完整（满分5分：具有共享汽车结构介绍模块且完整得2分；具有共享汽车使用说明部分且完整得3分）		5
功能实现	字幕文字显示且语音朗读同步（都有3分；无语音1分）		3
	实现通过引出线介绍某个部件（3分）		3
	实现软件视角环绕汽车车身观看（3分）		3
	实现手机按预定轨迹运动到汽车二维码处（3分）		3
	实现手机界面UI的切换效果（3分）		3

	实现二维码扫描（满分 5 分：没有动态扫描效果扣 2 分；扫描条到扫描框以外扣 1 分；扫描框中没有二维码显示扣 1 分）	5
	实现二维码扫描成功后的音效效果（3 分）	3
	实现汽车车门开启和关闭的运动效果（3 分）	3
	实现汽车车灯在启动时点亮（3 分）	3
	实现汽车驶入马路并开走（满分 5 分：没有转弯扣 2 分；转弯时车轮没转向扣 1 分；行走时车轮没转动扣 1 分）	5
	实现汽车车轮在汽车行走时同步转动（3 分）	3
VR 设备应用	在 VR 设备中观看到作品（5 分）	5
	在 VR 设备中进行手柄操控漫游（5 分）	5
整体态度	无迟到（2 分）	2
	遵守纪律，无大声喧哗（2 分）	2
	不顶撞裁判或工作人员（3 分）	2
		100